



Section 2 制御の仕組みとセンサーについて知ろう

展開

段階	学習活動	教師の指導・支援	資料
導入	<p>前時の確認をする。</p> <p>本時の学習課題を知る。</p>		パソコン、自己評価シート(エクセル)
展開	<p>ワンダーボーグの基本的な構成、仕組みについて知る。</p> <p>いろいろなセンサの種類について知る。</p> <p>それぞれのセンサを利用した簡単なプログラムを作成する。</p>	<p>テキスト P 4 を用いて、ワンダーボーグの原理について確認させる。</p> <p>テキスト P 4、P 29 ~ 31 を用いて、ワンダーボーグのセンサについて、名称やはたらきを理解させる。</p> <p>各センサーを使った簡単なプログラムを作成させ、各センサについて働きを確認させる。</p> <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <ul style="list-style-type: none"> ・触角センサー ・赤外線センサー ・フロアセンサー ・明るさセンサー ・体内時計センサー </div>	<p>ワンダーボーグ、パソコン、インターフェイス、ケーブル、テキスト</p> <p>パワーポイント</p> <p>学習シート</p> <p>パワーポイント</p> <p>学習シート</p> <p>パソコン、ネットワーク</p>
まとめ	<p>本時の学習を振り返り、自己評価シートに入力する。</p>	<p>問題点、疑問点も本時の自己評価シートに入力させる。</p>	<p>パソコン、自己評価シート(エクセル)</p>