



岐阜県羽島郡川島町立川島小学校 伊佐治 晃

単元指導計画 (全体時間 12 時間)

1次 拍子の違いを感じ取り、拍の流れに乗って表現する。

2 時間

2次 拍子の違いや情景の変化を感じ取って、曲想を工夫しながら、音楽をつくって表現する。

9 時間

3次 情景を思い浮かべ、協力して表現を楽しむ。

1 時間

本時の目標と展開(本時はその5時間目)平成12年11月 児童数36名

自分のイメージに合うリズムパターンや速度、音色を選択して表現を工夫し、楽しむことができる。

時間	学習活動	活動上の留意点 評価
1	課題がわかる リズム伴奏や速度を工夫して、自分たちの 'お どろう楽しいポーレチケ」をつくろう	
5	グループの仲間の作品を聴き、感想や修正した ほうが IL I点を伝える。 ・くるくる回っているのだから、もう少し速くしてもいと思うよ。 楽しく踊るのだから、もう少し明るい音を選んだらどうかな。	曲想を工夫する音楽の構成要素 (リズム伴奏 楽器 速度)は常に意識していくように掲示しておく。前時に聴いておき、気付いたことはメモしてある状態にしておくとよい。
15	各自で作品の修正し、完成させる。 ・リズム楽器をもう少し軽めの音に変えてみようかな。 ・どんなリズムがあったかな。 共有データを聴いてみよう ・はずむ感じが出るのはどの楽器かな。順番に試してみよう	共有データを活用し、曲想に合う リズム伴奏を選びながら音楽づく りをすることができる。 ・共有データのリズムパターンを何度も 聴いてみるように助言する。
10	グループ内で作品の交流、最終的な修正を行なう 前のリズムよりもはずむ感じが出たね。 鉄琴より木琴のほうがはずんだ感じにならないか なあ。	話し合いの観点が音楽の構成要素に 絞られているかチェックしていく。
14	全体で、工夫したことを発表し、作品を聴きあう。 はずむ感じを出すためにリズム楽器を2 種類使ってみました。 4 番は夕方だから少し速度をゆっくりにしました。	各自が描いた各場面の絵を掲示し、それを使ってどんな曲想を目指したか、 どんな工夫をしたのかを発表してから 曲を流すようにする。